

LES VACANCES DÉCOUVERTES / PROGRAMME AUTOMNE 2017

14 h - 17 h



Lundi 23 octobre : À la rencontre des petites bêtes et des libellules

Épuisette à la main, tu pourras découvrir les animaux qui vivent dans l'eau de la rivière Pimpine. Après les avoir pêchés, tu pourras les observer à la loupe et dessiner leurs formes étranges. Puis viendra le temps du bricolage animalier où tu pourras fabriquer ton mobile en forme de libellule.

Mardi 24 octobre : Quelles drôles de bêtes ces chauves-souris !

Viens découvrir ces mammifères si particuliers, si originaux, les seuls mammifères volants de notre planète ! Tu pourras comprendre leur mode de vie à travers un jeu de société, faire une balade nature et fabriquer ta chauve-souris à toi !

14 h - 17 h



14 h - 17 h

Mercredi 25 octobre : La chasse aux feuilles d'automne

Tu partiras à la recherche d'arbres, d'arbustes et d'arbrisseaux autour de la Maison du Patrimoine. Tu te serviras d'images pour les identifier, de pistes et de jeux pour les trouver. Attention, il en existe de très rares et difficiles à trouver ! Pour ne pas les oublier tu fabriqueras ton livret de feuilles que tu pourras emmener partout.



Jeudi 26 octobre : La forêt et ses étonnants habitants

Ouvre bien les yeux, marche en silence, écoute. De haut en bas, tu exploreras les cachettes de la forêt où tu vas trouver des habitants inattendus. Du plus petit au plus grand, tu utiliseras des appareils de Berlèse, des longues vues et des loupes binoculaires.

14 h - 17 h



Journée spéciale « de l'eau et de la rivière » (Possibilité de pique-niquer sur place)

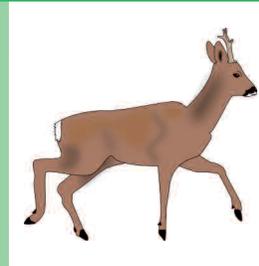
Vendredi 27 octobre : Des expériences pour comprendre les mystères de l'eau

Après une balade découverte de la rivière, tu prélèveras de l'eau, feras des expériences de chimie et de filtration de l'eau, pour découvrir les matières invisibles dans l'eau. De vraies expériences de scientifiques !

14 h - 17 h

Vendredi 27 octobre : Observons les petits animaux de la rivière et du marais

Nous irons découvrir les insectes et crustacés qui vivent dans l'eau, les pêcher à l'épuisette et au filet à plancton, puis les observer sous les loupes binoculaires pour les identifier et découvrir qui elles sont.



Lundi 30 octobre :

Découvre les animaux sauvages de nos forêts

Nous irons sur les traces des mammifères, découvrir les terriers de blaireaux ou de renards, mouler des empreintes, apprendre à reconnaître leurs indices et fabriquer un livret d'identification des traces d'animaux.

14 h - 17 h

Mardi 31 octobre :

Balade - Rallye découverte autour de la Maison du Patrimoine

Tu partiras explorer l'histoire de l'ancienne gare, découvrir des fossiles, l'ancien moulin, des animaux petits et grands entre forêt et prairie et mille choses encore autour de la rivière Pimpine.

14 h - 17 h



Journée spéciale « Cro-Magnon » (Possibilité de pique-niquer sur place)

Jeudi 2 novembre :

Cro-Magnon dans la vallée de la Pimpine

Tu te mettras dans la peau de Cro-Magnon le temps d'un rallye découverte. Ainsi tu pourras découvrir comment il chassait, pêchait, mangeait, s'habillait, ou se logeait au temps de l'âge de glace.

9 h 30 - 12 h 30



Jeudi 2 novembre :

Jeux et bricolages autour de la préhistoire

Tu pourras peindre à l'ocre, faire des jeux autour des animaux de la préhistoire, faire un bricolage de mammouths et diverses activités liées aux animaux et à la vie de Cro-Magnon.

14 h - 17 h



Vendredi 3 novembre :

Land'art : créations avec et dans la nature

Nous irons explorer les alentours : prairie, forêt, chemins où chacun pourra faire sa propre cueillette d'objets de la nature. Tu pourras ainsi transformer les feuilles, les fruits, la terre, les graines et autres curiosités de la nature, en véritables œuvres d'art. À toi de jouer, l'artiste !

14 h - 17 h



Inscriptions à la journée ou demi-journée.
Pour les inscriptions à la journée, prévoir un pique-nique.